



CHARTRE DU JEU LIBRE

Préambule

Cette chartre a pour but d'encadrer les séances de jeu libre, d'accompagner les adhérents dans leur pratique et de favoriser la fluidité et l'accès de tous aux terrains.

Aspects pratiques

1. Ne peuvent accéder au jeu libre que les joueurs licenciés au club USC Badminton et en règle (fiche d'inscription, certificat médical et paiement).
2. Vérifier au préalable la disponibilité du gymnase sur le site du club.
3. Dans la mesure du possible, se coordonner avec un autre adhérent pour s'assurer un partenaire de jeu.
4. Le samedi, attendre qu'un membre du bureau soit présent avant de rentrer dans le gymnase.
5. Apporter ses propres volants.
6. Monter le terrain en début de séance.
7. Respecter les locaux et le matériel mis à disposition (poteaux, filets : faire attention à ne pas retirer la ficelle à l'intérieur de la bande blanche du filet si elle est présente).
8. Lorsque sa session est terminée, si personne n'occupe plus le terrain :
 - a. Ranger les poteaux dans le local, bien alignés.
 - b. Ramasser et jeter les volants usagés.
 - c. Plier le filet avant de le ranger dans le local.
9. Respecter les horaires, surtout de fin de créneau.

Attitude pendant le jeu libre

10. Ne pas traverser de terrain lorsqu'on se déplace dans le gymnase. Cela peut gêner les pratiquants, voire conduire à une blessure.
11. En cas d'affluence :
 - a. ne pas faire de simples.
 - b. après 5 à 10 minutes d'échauffement, faire un match puis laisser la place à ceux qui attendent. Si beaucoup de monde attend, notamment lors des jeux libres des vacances, ne faire qu'un seul set avant de laisser la place aux autres.
12. Pour les nouveaux adhérents, ne pas hésiter à demander aux anciens de jouer avec eux. Pour les anciens adhérents, ne pas hésiter à inviter les nouveaux.

Invitations

13. Les invitations sont possibles mais soumises à conditions :
 - a. L'invité doit être en possession d'une licence FFBaD.
 - b. Le joueur qui invite doit prévenir le président ou le permanent technique et s'assurer de son accord.
 - c. En cas de forte affluence, le joueur invité devra laisser sa place aux adhérents du club.